

# СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ «КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА И ДИЗАЙН»

## БЛОК ПЛОСКОСТНОЙ ГРАФИКИ И ДИЗАЙНА

### Рисунок

Специально разработанная с учётом потребностей курса обучения программа обучения рисунку позволит Вам познакомиться с основными принципами рисования в кратчайшие сроки, и получить навыки создания эскизов и зарисовок, которые пригодятся любому дизайнеру.

### История искусства

От первобытных времён — до наших дней. От наскальной живописи и полотен Рубенса — до граффити и боди-арта. Специально разработанный курс, в котором Вы не будете день за днём изучать тонкости живописной техники художников средних веков (каким бы полезным ни было это занятие), а познакомитесь со всем многообразием изобразительного искусства разных времён и народов, и на примерах увидите, как эти мотивы и стили используются в современном дизайне.

### Теория дизайна

Композиция, колористика, и другие основополагающие принципы дизайна в коротком курсе-интенсиве, который поможет узнать и правильно применять в реальной работе те правила и рекомендации, которые художники и дизайнеры вырабатывали столетиями.

### Айдентика и брэндинг

Создание и использование фирменных стилей. Логотипы, фирменные элементы, использование их для оформления продукции компании — от рекламных макетов до сувениров.

### Рекламный дизайн

Принципы и традиции создания рекламных макетов и объектов. В этом курсе Вы познакомитесь с многообразием различных рекламных продуктов и научитесь сами их создавать — профессиональными, привлекательными, эффективными.

### Графический редактор Adobe Photoshop

Программа №1 для большинства дизайнеров — лидер индустрии в работе с пиксельными изображениями. Глубже, чем в любой книге-самоучителе, и только на практике — Вы не только изучите инструменты и команды, но и поймёте, зачем они нужны и как их правильно использовать в работе.

### Графический редактор Adobe Illustrator

Программа №2 в арсенале большинства дизайнеров, работающая с векторной графикой. При изучении этого курса особый упор делается на сами принципы работы с векторной графикой, что позволит потом легко и быстро изучить Adobe Flash, эффективно работать с трёхмерной графикой, а при желании — изучить любые другие программы, работающие с векторными изображениями, такие как Adobe Fireworks, CorelDRAW! или Inkscape.

### Типографика

Общие правила и принципы работы с текстом. Навыки создания профессиональных, красивых текстовых материалов — от книг до рекламных объявлений.

### Допечатная подготовка

Подготовка макетов к печати в типографии, проверка и устранение ошибок, создание работ, которые не только не будут вызывать при печати проблем — но будут выглядеть лучше и красочнее, чем могли бы.

### Издательская система Adobe InDesign

Один из лидеров рынка в области работы с текстовыми публикациями, Adobe InDesign позволяет создавать печатные и электронные макеты любой сложности — от газет и журналов до web-страниц, от рекламных листовок до толстых книг.

### Цифровая фотография

Создание и обработка цифровых фотоснимков. Грамотное использование профессиональной фототехники, опыт работы в студии с профессиональным оборудованием, портретная ретушь, предметная фотосъёмка — всё, что нужно дизайнеру, который не хочет терять деньги, приглашая фотографа «со стороны».

## БЛОК ВЕБ-ДИЗАЙНА И АНИМАЦИИ

### Создание статичных web-страниц с помощью HTML 5 и CSS

Создание дизайна web-страниц, а затем — превращение простой картинкой в окне графического редактора в грамотный код HTML и CSS, что позволит создать полноценный статичный web-сайт любой сложности оформления...

### Системы управления контентом для веб-сайтов

...А как же динамические web-сайты? Их помогут создать системы управления контентом — CMS Wordpress и Joomla! и многочисленные плагины к ним, с которыми Вы познакомитесь в этом курсе.

### Юзабилити и эргономика web-страниц

Общие принципы и правила создания, кодирования web-страниц — красивых, понятных, удобных в использовании, соответствующих всем требованиям к современным web-сайтам.

### Поисковая оптимизация и web-маркетинг

Знания о поисковой оптимизации и продвижении web-сайтов просто необходимы, если Вы хотите, чтобы Ваш сайт увидело как можно большее количество людей. А web-маркетинг и знания о монетизации сайтов помогут превратить большое количество посетителей в ощутимую прибыль.

### Интерактивная анимация в Adobe Flash

Уже много лет Adobe Flash удерживает позицию лидера в области web-анимации — от рекламных баннеров на web-страницах до целых интерактивных сайтов и web-игр. В этом курсе Вы научитесь создавать анимацию во Flash и даже использовать его интерактивные возможности. Но никакого сложного программирования, ведь Вы всё-таки будущие дизайнеры, а не web-программисты.

## БЛОК ТРЁХМЕРНОЙ ГРАФИКИ

### Autodesk 3ds Max

Редактор Autodesk 3ds Max — один из лидеров на рынке трёхмерной графики, использующийся в рекламе, кинематографе, мультипликации, компьютерных играх. В этом курсе Вы научитесь создавать трёхмерные объекты, сцены, реалистично визуализировать их.

### Дизайн интерьера

Дизайн и визуализация интерьера — специфичная, но популярная и интересная область дизайна. Технические знания для работы Вы получите в курсе Autodesk 3ds Max, но чтобы грамотно работать с интерьером, понадобится больше знаний — которые Вы и сможете получить в этом курсе.

### Autodesk AutoCAD

Системы автоматизированного проектирования, такие как AutoCAD, избавили современных инженеров от возни с ватманом и карандашами. А дизайнеру, который видит себя работающим с интерьерными, архитектурой, и в ряде случаев — с компьютерными играми, просто необходимо быть знакомым с этим продуктом и иметь хотя бы общие представления о работе с чертежами.

### Autodesk Maya

Редактор Autodesk Maya — незаменимый инструмент дизайнеров, работающих в кино и анимации, с помощью которого создавались специальные эффекты и анимация для многих голливудских блокбастеров. «Шрэка» не обещаем, но мультфильмы создавать — научитесь.

## БЛОК ВИДЕО- И ЗВУКОВОГО МОНТАЖА

### Нелинейный монтаж видео в Adobe Premiere

Мало научиться создавать анимированные фрагменты в графических редакторах — надо уметь оформить их в законченный продукт. Знакомство с нелинейным монтажом на примере программы Adobe Premiere позволит Вам работать с трёхмерной анимацией и видеороликами и создавать полноценные видеопроекты.

### Создание эффектов в Adobe AfterEffects

Adobe AfterEffects используется для создания сложных видеоэффектов и пост-обработки видео — там, где не хватает мощностей Adobe Premiere, мы переходим к «тяжёлой артиллерии» и изучаем AfterEffects, чтобы работы были сложнее, красивее и профессиональнее...

### Обработка звука

И, конечно, эпоха немого кино давно прошла — нужно уметь работать со звуком. В курсе «Обработка звука» Вы научитесь работе с цифровым звуком, озвучиванию видеороликов и микшированию и обработке звукового ряда.

Учебная программа поделена на блоки.

После прохождения каждого блока студент защищает курсовую работу и по завершении обучения - дипломный проект.

Академия ШАГ имеет право корректировать последовательность блоков.